

## ÊTES-VOUS CONCERNÉS ?

Vos salariés sont exposés au risque bruit ?  
Vous souhaitez les sensibiliser à ce risque ?  
Vos équipements de travail et/ou activités génèrent des nuisances sonores ?  
Vous mettez à disposition des Équipements de Protection Contre le Bruit (PICB / EPI) mais ils ne sont pas toujours utilisés ?

Certains salariés se sentent fatigués ou ont tendance à se déconcentrer voire devenir irritables ?

## CONTEXTE

Le bruit est présent dans toutes les organisations de travail. La réglementation impose à l'employeur d'agir dès que les seuils de 80 dB(A) eq. 8h est dépassé (niveau sonore d'une voiture ou d'un aspirateur).

Le bruit est à l'origine d'une diminution de l'acuité auditive, peut causer des acouphènes, des gênes et des douleurs sur les salariés particulièrement exposés pouvant donner lieu à une incapacité de travail et une maladie professionnelle qui coûte cher à l'employeur (300 000€ d'amende). De plus, il peut être facteur d'accident du travail car il couvre les alarmes ou signes sonores de danger.

Le bruit est également à l'origine de signes tels que fatigue, déconcentration, irritabilité et bien d'autres même dans des secteurs tels que les bureaux partagés ou open-spaces.

L'équipe APREVYA vous propose de sensibiliser vos salariés de manière ludique et interactive.

En effet cet Escape Game propose à l'équipe de 3 à 6 joueurs de constituer le groupe de travail missionné pour réduire le bruit au sein de l'entreprise SYMPHONIE. Les joueurs devront chercher des indices

et répondre aux énigmes afin de réunir les pièces nécessaires et créer la maquette idéale de l'entreprise pour assurer la sécurité des employés SYMPHONIE.

## PROGRAMME

- Briefing, règles du jeu et présentation du scénario
- Travail en équipe, échanges et communication
- Trouver les indices et répondre aux énigmes à thématique prévention du bruit
- Débriefing du jeu et apport de connaissances / échanges sur la prévention du bruit en fonction de la réalité professionnelle des joueurs et de l'entreprise

## INFO PRATIQUES

- Durée 45 minutes
- par session de 3 à 6 joueurs
- de 2 à 4 sessions par 1/2 journée
- Format intra-entreprises
- Format inter-entreprises lors d'événements, forums, journée de prévention ou Safety Day

## PUBLIC CIBLE

- Salariés, travailleurs non-salariés
- Employeurs ou Représentants de l'employeur
- Encadrants
- Membres élus du CSE/CSSCT

## INTERVENANTS

- Préventeur(s)
- IDEST